

文章编号: 1006-4354 (2004) 06-0046-02

# 嵌入式 Web 视频点播系统的实现方法

景东侠

(陕西省气象局, 陕西西安 710014)

中图分类号: TP393.092

文献标识码: B

VOD 技术可不借助录像机、影碟机、有线电视在电脑或电视上点播节目库中的视频节目和信息, 可以对视频节目内容自由选择的交互式系统。VOD 的本质是信息的使用者根据自己的需求主动获得多媒体信息, 它区别于信息发布的最大不同是主动性和选择性。

以 IE5.0 为例, 说明嵌入式 Web 视频点播系统的实现方法:

## 1 插入 RealPlayer ActiveX 对象

假定以下代码包含在 video.php 文档中 (文件在主页通过 <iframe> 链接)。

```
<object width=" 320" height=" 250"
classid=" clsid: CFCDA03-8BE4-11cf-B84B-0020AFBBCCFA" >
< param name = " CONTROLS" value = "
ImageWindow" >
<param name=" CONSOLE" value=" Video"
>
<param name=" CENTER" value = : TRUE" >
<param name = " MAINTAINSPECT" value
= " TRUE" >
</object> //定义播放界面
<object width=" 320" height=" 30"
classid=" clsid: CFCDA03-8BE4-11cf-B84B
```

```
-0020AFBBCCFA" >
```

```
< param name = " CONTROLS" value = "
StatusBar" >
```

```
<param name=" CONSOLE" value=" Video"
>
```

```
</object> //定义状态栏
```

```
<object width=" 320" height=" 30"
classid=" clsid: CFCDA03-8BE4-11cf-B84B
```

```
-0020AFBBCCFA" >
```

```
< param name = " CONTROLS" value = "
ControlPanel" >
```

```
<param name=" CONSOLE" value=" Video"
>
```

```
<param name=" SRC" value=" <? php echo
getsrc (); ? >" >
```

```
< param name = " AUTOSTART" value = "
TRUE" >
```

```
<param name=" PREFETCH" value=" 0" >
```

```
<param name=" LOOP" value=" 0" >
```

```
<param name=" NUMLOOP" value=" 0" >
```

```
</object> //定义控制面板
```

其中, CONTROLS 参数用来指定播放器的控件外观, 可以用多个控件组合, 并通过 CONSOLE 参数关联。也可以使用其它如 ASP,

收稿日期: 2004-06-15

作者简介: 景东侠 (1963-), 女, 陕西渭南人, 学士, 高工, 从事计算机应用工作。

获得 120 km 档雷达扫描底图。

## 3 补充说明

若 "c: \wrdps2000\" 中无 Map0、Map2、Map4 文件, 可利用用画图工具打开 Map1 文件,

作相应的修改并保存, 然后在 "c: \wrdps2000\" 中将 Map1 文件 "重命名" 为 Map0, Map2 或 Map4 文件, 然后才能执行以后相关步骤。

或完全通过 JavaScript 实现。

## 2 使用 DHTML 动态控制 RealPlayer 控件播放

为 RealPlayer 控件指定新的 SRC 需要刷新页面，使用<IFRAME>可以把 RealPlayer 控件嵌入到单独页面中，这样，动态刷新是在<IFRAME>内进行，不会影响用户观看页面其它内容。以下代码包含在主页面中：

```
<IFRAME id=" iVideo" SRC=" video.php"
Width = 500 Height = 345 frameborder = 0
SCROLLING=" no" ></IFRAME>
```

其中，video.php 文件显示 RealPlayer 控件。

加入简单的 JavaScript 代码控制视频播放。

```
<script language=" JavaScript" >
function play (filename) {
top. document. all("iVideo"). src =" video. php?
src=" +filename;
} // iVideo 是定义的 IFRAME 的标识符
</script>
```

还可以用 javascript 控制 RealPlayer 插件更复杂的功能，如：提取视频的长宽、测试用户的网络速率、自定义播放事件等等。

## 3 检测用户是否安装 RealPlayer 播放器

在页面< head ></head >部分加入 JavaScript 代码，检测用户是否安装 RealPlayer 播放器：

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript>
<! —
var RealMode=0;
var RealPlayer5=0;
var RealPlayer4=0;
var RealPlayerG2=0;
if (navigator.userAgent.indexOf (" MSIE" ) <
0 ) {
numPlugins = navigator. plugins. length;
```

```
for (i = 0; i < numPlugins; i++) {
plugin = navigator. plugins [i];
if ( plugin. name. substring ( 0, 10 ) == "
RealPlayer" ) {
RealMode=1;
}
}
}
// 通过 VBScript 的 CreateObject () 函数动态的
创建 RealPlayer 对象：
document. write ( '<SCRIPT LANGUAGE =
VBScript>\n' );
document. write ( 'on error resume next\n' );
document. write ( 'RealPlayerG2 = (NOT IsNull
( CreateObject ( " rmocx. RealPlayer G2
Control" ))) \n' );
document. write ( 'RealPlayer5 = (NOT IsNull
(CreateObject ( "RealPlayer. RealPlayer (tm)
ActiveX Control (32-bit" ))) \n' );
document. write ( 'RealPlayer4 = (NOT IsNull
(CreateObject ( "RealVideo. RealVideo (tm)
ActiveX Control (32-bit" ))) \n' );
document. write ( '</SCRIPT>\n' );
if ( RealPlayerG2 || RealPlayer5 || RealPlayer4
) {
//可以在此处添加<object>对象
} else if ( RealMode ) { // NetScape 浏览器用户
// 可以在此处加入<embed>对象
} else {
window. location. replace ( " install. htm" ); // 转
入 install. htm 页面指导用户安装
}
-->
</Script>
```