# 基于 TM 影像的三维飞行制作

# 赵青兰,周 辉

(陕西省农业遥感信息中心,西安 710014)

**摘** 要:以陕北地区地表植被观察为目标,介绍了利用 TM 影像及 DEM 高程数据在 ERDAS 中进 行虚拟三维工程文件的制作及后期视频文件输出的过程,提出了制作和输出过程中应该注意的问 题及视频编码的选择建议。

关键词:TM影像;虚拟三维飞行;视频编码 中图分类号:P407.8 **文献标识码**:B

ERDAS IMAGINE8.5 所提供的虚拟地理信 息系统(Virtual GIS)模块是功能完备的三维可 视化工程制作工具包,包括虚拟系统数据叠加导 入工具(Virtual World Editor 模块)、虚拟工程浏 览及编辑器(Virtual GIS Viewer 模块)及后期视 频文件编码输出工具(Create Movie 模块),配合 ERDAS 图像校正及色彩处理功能可以完成从原 始影像、高程数据到三维飞行编码输出的全部工 作。陕西省生态环境动态监测利用高分辨率的 TM影像(30m分辨率)及DEM数据制作目标 区域的假彩色三维飞行演示可以直观方便地看到 区域地表覆盖情况,如果制作不同年份相同季节 相同地区的对比三维飞行,还可以观测到区域覆 盖物变化,对了解目标区域整体覆盖情况有很大 的帮助,方便下一步的工作开展及工作成果浏览 演示。

**收稿日期**: 2005-12-16

作者简介:赵青兰(1980-),男,山西阳泉人,助工,主要从事地理信息系统应用与开发。

审核步骤	自动站	人工站
第一步	报表资料上报日期登记	报表资料上报日期登记
第二步	检查 A 文件中跨月数据的准确性	检查 A 文件中跨月数据的准确性
第三步	A 文件机审,疑误信息审查	A 文件机审,疑误信息审查、处理
第四步	A 文件与 Z 文件对比(使用文本校对软件),审查记录变 化、是否需要备注	打印报表,与底本校对,云、能、天配合审查,夜间一白天、白天一夜间的天气现象转记
第五步	A 文件与 A 文件(人工站)人工项目对比(单轨站需打印 报表,与底本校对,云、能、天配合,天气现象转记等)	
第六步	A 文件省级维护,记录修改、存盘	A 文件省级维护,记录修改、存盘
第七步	冻土、积冰、积雪、自记降水等要素方式位检查	基本、基准站要转换成A0(A1)、A6(A7) 格式的信息化文件,对信息化文件进行格检 和质检,A6首行参数修改,冻土、积冰、积 雪、自记降水等要素方式位检查
第八步	纪要、概况、备注内容审查,与自动生成的概况对比	纪要、概况、备注内容审查,与自动生成的 概况对比
第九步	J文件机审	

表 2 省级地面气象记录报表九步审核法

# 1 数据自然色处理

三维飞行选择陕北为工作区域,影像为校正 过的全波段 TM 影像<sup>[1]</sup>,先进行图像的自然色处 理 (Nature Color)。完整的 TM 影像有 17 个波 段,自然色处理中仅需用到近红外 (near infrared)、红 (red)、绿 (green) 3 个波段,近红 外指波长 0.725~1.10  $\mu$ m 波段,TM 影像图中的 第 4 个波段反射红外 (0.76~0.90  $\mu$ m) 波长符 合<sup>[2]</sup>,而第 3、第 2 波段分别对应红、绿波段,选 择 Image interpreter → spectral Enhancement → nature color,出现自然色处理对话框选择目标文 件及输出文件夹文件名,input band spectral range 栏内的依次输入 4、3、2 波段,复选 ignore zero in stats 选框,其它选项不变,然后开始处理。

#### 2 自然色到假彩色调节

自然色处理后的影像图已接近地表色彩,但 由于其色彩及层次较为丰富, 非专业人员判读较 为困难,同时工作中需要直观简洁的影像,要进 一步的调整色彩。在 Erdas Viewer 中打开自然色 处理后的影像,选择菜单 Raster→tools 打开工具 箱界面,选择断点编辑器(Breakpoint Editor),打 开编辑器界面,包括红绿蓝波段的调整,选择下 拉框进行单波段调节,也可选择全波段整体调节, 编辑器中每个波段都有独立的坐标系,纵向为直 方图(Historgram)及查找表数值(LUT Value), 横向为各断点三原色彩值 (File pixel), 可以通过 start/update inquire cursor 工具看到。着重调节 黄绿色,经过多次调节发现,黄色(定义为无覆 盖物的地表) 部分三原色值为 blue 180、green 230、red 213,绿色(定义为植被)三原色值为 blue 50, green 115, red 75 时显示效果较好,并且蓝 色(水体)也已经达到较好效果。图像调整后选 择保存结果。

#### 3 叠加高程数据

影像图调色完毕后接着进行工程文件的创 建, Virtual GIS 模块中选择 Virtual world editor 按钮,在编辑器中分别按下导入 DEM 数据按钮 及导入栅格数据按钮来导入所需要的数据,确认 导入无误后选择菜单中的 Process→Build all 命 令来生成三维地形文件。

# 4 编辑三维飞行工程文件

使用 Virtual GIS 模块中虚拟工程浏览及编 辑器 (Virtual GIS Viewer) 打开生成的三维地形 文件,选择菜单中 view→scene properties 命令, 按不同应用方向进行地形夸大 (Exaggeration), 背景选择 (background),飞行速度调整 (motion speed)。确定更改后使用 Navigation→Flight Path Editor 命令打来飞行路线编辑器,使用编辑 器中的 utility→digitize flight path 命令编辑飞行 路线,此处需要在二维地形图上操作,用 Erdas viewer 打开第二步结束后的影像文件,用鼠标在 二维地形图上点选路径点,点之间自动相连的直 线即为所设计的飞行路线。确定后保存飞行路线, 最后在虚拟工程浏览及编辑器 (Virtual GIS Viewer)中选择 File→save→project as 命令保存 飞行工程文件。

注意路线拐弯不要太大,以接近直线为好。

### 5 编辑最终视频文件

用 Virtual GIS 模块中视频文件编码输出工 具 (Create Movie 模块),打开上一步完成的工程 文件,设定输出文件名及存储目录,输出文件的 分辨率,完成设定后选择 OK,会弹出视频文件的 编码选择,如果没有安装第三方编码器可以选择 Microsoft videol 编码,可用 media player 播放, 使用较方便,不足之处是生成文件较大,文件打 开关闭会有一些停滞的感觉。注意最好安装 Ffdshow 工具,是以 mpeg-2 格式为基础的整合 编码解码包,其中 DivX MPEG-4 Low motion 格 式为压缩比及视频文件效果都很好的编码,推荐 使用。

#### 参考文献:

- [1] 党安荣,王晓栋,陈晓峰,等.ERDAS IMAGINE 遥感图像处理方法 [M].北京:清华大学人居环 境研究中心,2000:77-84.
- [2] 方红亮,张健挺,刘卫国,等.ERDAS 遥感图像处 理教程[M].中国科学院地理研究所资源与环境 信息系统国家重点实验室,1998:42-43.